Nos habíamos quedado en este punto queremos crear este tipo de estructura de rutas que reciban un Haití

como parámetro y luego en su ruta tenga una especificación de qué pantalla quiero mostrar o que su ruta

o pantalla hija es la que quiero mostrar o cómo hacemos toda esa estructura.

Suena complicado pero realmente es más sencillo de lo que ustedes creen.

Vámonos de nuevo a nuestro código.

Seremos el mapa no ocupamos y la magia se va a hacer primeramente en este archivo.

Ya creamos nosotros aquí en las rutas anteriores habíamos creado usuario detalle usuario editar y usuario

nuevo con esos componentes son los que quiero que llamen o que se aparecen a partir de el usuario.

Para eso necesitamos primero poner alguna forma de navegación interna en este caso y usar el botón Grug

que está aquí en El Bustio 4 agarremos éste que se encuentra acá les miro Ulbricht este de acá lo copian

unos a EL USUARIO component y creamos un pequeño código sencillo hundí por la clase Rou y cool MD 12

omelette Center Teck Center y aquí adentro es donde van a poner el código que copiaron del puso el nombre

de los botones de nuevo aquí edita aquí detalles solamente solamente Agámez o no saberlo.

Aquí el detalle y esto es todo lo que está pasando.

Ustedes se fijan en el Bushra si yo le agrego aquí la clase active de nuevo en el botón dicta lo que

va a hacer.

Es que este botón de Enmedio va a ser marcado.

Es muy parecido.

Eso sí los utilizaremos en un momento bien ya tenemos la pantalla de usuario creemos las rutas para

navegar internamente cómo lo hacemos.

Es bien sencillo.

Este es el usuario simplemente hay acomodar un poquito el estilo o el formato que estoy manejando en

este Pat que simplemente le di unas traslaciones Koma.

Y aquí viene el elemento llamado Children Children 2 puntos qué pasó aquí.

Chile no está saliendo la ayuda aquí Children Children no sé qué le pasa ahorita a mi auto en este momento

pero bueno esto recibe un arreglo de rutas hijas en este caso son rutas iguales a esta.

Eso es sólo eso esto voy a pegar esa fruta aquí y pensemos cuál sería el nombre de la ruta.

Pensemos en que lo que estamos queriendo ser es una ruta como decir el usuario plica 10 de cada 10 plica

nuevo sería la primera ruta.

Entonces primero que nada en el PATH del usuario Voy a suponer que ya voy a mandar el Heydi ustedes

ya saben como mandar Eiriz no hay ningún problema estoy pensando en mandar al Heydi de una vez en el

naba componen aquí.

Supongamos que estamos mandando el parámetro de de una vez ya no me interesa la parte de los parámetros

por los momentos estoy mandando el parámetro 10.

Entonces la primera pantalla va a ser nuevo así sin poner plicas y nada de eso porque estoy navegando

a una ruta que está heredades o que se desprende el usuario.

El primero será el nuevo pero ocupamos también agregar Acá la referencia al componente N-II Import y

agreguemos todos los demás que sería usuario detalle veremos que esto me parece acá allá abajo que hay

mía todo está particularmente especial nuevo tres de las tres usuario nuevo usuario editar y usuario

detalle.

Y aquí vamos con los módulos con la exportación de estos módulos aquí sería usuario usuario nuevo componen

y aquí se empiezan como pilares y yo voy a revisar eso qué pasa con el ratón.

Y ahí va un nuevo component y sería usuario editar y aquí sería usuario detalle

usuario detalle.

Entonces el primero sería este juego quiero editar guardase que estos son arréglate que está separado.

Luego viene el evitá y por último quiero el de usuario de tal a poner aquí detalles histona Ruto ya

están creadas.

Vamos a ver aquí el cambio que ya pasó la aplicación todo usuario aparece estos botones no hace nada

porque no hemos hecho absolutamente ninguna cosa.

Aquí como en los routers pero si yo pongo plica nuevo enter y apareció un error no puedo encontrar el

primer ok.

Qué es este error.

Este error significa que no sabe hablar no sabe dónde renderizar ese elemento que acabamos de llamar.

Si para eso tenemos que decir angular ok quiero que las rutas hijas la renderiza en qué lugar en este

momento yo quiero que les ponga a sacar un router menos outlet.

Copio pego salvo los cambios que realizamos acá.

Ok usuario Ventilla estamos pasando el parámetro 10 plica nuevo y aquí está usuario nuevo UAX qué es

lo que falta ahora sería manejar con esta parte de acá.

Este sistema que tenemos de botones no necesariamente tienen que ser mapas puede ser lo que sea.

Entonces aquí sería router Link.

Cierro esto recibió un arreglo Cerro.

De esta manera expongamos las rutas seguirían siendo los mismos nombres grabamos todo sólo con el router

Link.

Si quieren pueden poner de una vez el router Lunati router Link ACTI ACTI el nombre de la clase que

le quieren poner cuando la ruta esté activa.

Ahora si se graban todo y vamos a ver qué tal se ve ahora en nuestra pantalla o qué estoy.

Bueno yo estaba en la ruta voy a irme el home usuario nuevo y aparece Haytham Hidetaka y están funcionando

nuestras rutas sólo hay un pequeño inconveniente que no me gusta es que cuando regresamos aquí al usuario

no hay ninguna ruta predefinida para que se muestre cómo resolvemos eso cómo cree o como lo hacíamos

antes de manejar la ruta así se acuerda.

Es esta parte de abajo como copiarla acá y especificar un paz por defecto.

En este caso cualquier otra cosa que no sea esas va a redireccionar al nuevo que grabamos los cambios

que entra y de una vez me lleva a nuevo de una vez a nuevo.

Pero ustedes pueden controlar o si ustedes quisieran redireccionar editar por ejemplo tendría más sentido

y editar si Leydi pero bueno no es la gran cosa.

Y ya está inclusive con el color del activa y en el siguiente vídeo les voy a enseñar una manera de

cómo pueden ustedes manejar un poco más fácil estas rutas porque imagínense que tuvieran que cada una

de sus pantallas tenga 5 pantallas o rutas fijas esto haría un montón de archivos o de importaciones

y ya es un poco complicado de mantener.

Después habrá una manera para resumir todo esto aún más.